

Orlando Magic bangkit, Lakers menang

9-Mei-2008 12:44:22

New York, MONDE: Orlando Magic berhasil bangkit di game 3 semifinal playoff Wilayah Timur NBA. Kemarin, Magic mengalahkan Detroit Pistons 111-86 dan memperkecil kedudukan menjadi 2-1.

Forward Rashard Lewis memimpin kebangkitan Magic dengan 33 poin dan center Dwight Howard menyumbang 20 poin dan 12 rebound pada pertandingan ketiga di Orlando itu. Magic unggul cepat 20-6 dan Detroit tampak bermasalah setelah guard Chauncey Billups tertatih ke ruang ganti akibat cedera urat lutut. “Saya pikir start yang bagus itu memberi kami kepercayaan diri, membuat penonton mendukung dan memberi kami kebangkitan saat dibutuhkan,” kata pelatih Orlando Stan Van Gundy. “Ia adalah pemimpin, ia melakukan segalanya,” kata Van Gundy mengenai Billups yang mencetak 28 angka saat Detroit menang pada pertandingan kedua. “Itu (cederanya Billups) berdampak besar terhadap pertandingan,” imbuhnya. Orlando sempat memimpin 54-42 pada paruh waktu pertama tetapi Detroit berjuang untuk mendekat. Pada kuartir ketiga Pistons memperkecil selisih poin 69-73 namun pada awal kuartir keempat Magic melesakkan 11 angka tanpa balas untuk kembali menjauh. “Kami masih tertinggal 1-2. Pertandingan keempat jelas sangat penting bagi kami,” kata Van Gundy mengenai pertandingan keempat yang akan berlangsung Sabtu (10/5). Billups cedera pada pertengahan kuartir pertama saat ia terpeleset ketika mencoba menusuk pertahanan Magic. Ia tertatih keluar lapangan dan tidak kembali bermain lagi. “Saya pikir kami akan memaksanya bermain pada Sabtu. Saya khawatir karena ia adalah otak permainan dan alasan keberhasilan kami,” kata pelatih Detroit Flip Saunders. Pada pertandingan lain, Los Angeles Lakers juga mengambil keuntungan dari start yang bagus, unggul 33-18 pada kuartir pertama, untuk menang 120-110 dan unggul 2-0 dalam playoff Wilayah Barat. “Kami tidak pernah terancam sepanjang pertandingan,” kata pelatih Lakers Phil Jackson walau Utah sempat mendekat 94-99 saat waktu pertandingan tersisa sekitar lima setengah menit.

